|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이 름 | 프레C맨 | 팀장 확인 |  | | 기간 | | 2015.04.10–  2015.04.17 | | |
| 금주  예정작업 | 1. 정지 이미지가 아닌 영상 데이터로 테스트. (강 진 혁) 2. 물리적 키보드를 논리적 키보드로 변환하는 작업. (강 진 혁) 3. 사용자의 한 손가락을 인식하여 키 입력. (강 진 혁) 4. 키보드 필터 드라이버 구현을 위한 조언을 듣기 위해 자료 준비. (한 다 혜) 5. Android Device와 키보드를 OTG cable로 연결했을 때의 과정 조사 (원 건 희, 윤 성 민) | | | | | | | | |
| 수행결과  및  문제점  해결방법 | **수행 결과**   1. **정지 이미지가 아닌 영상 데이터로 테스트 (강 진 혁)**  * 이전의 정지 이미지 테스트에서 동영상으로 테스트.      1. **물리적 키보드를 논리적 키보드로 저장 (강 진 혁)**  * 키보드의 코너 점을 추출하여 자판에 대한 영역을 배열에 저장  1. **키 이벤트 발생 (강 진 혁)**  * 자판 하나에 대한 것만 관찰 * 자판에 대한 변화를 관찰하여 사용자 손에 대한 이벤트 발생.  1. **사용자 인터페이스 구현 (강 진 혁)**  * 사용자가 발생하는 이벤트에 대해서, 작업 처리  1. **키보드 필터 드라이버 구현을 위한 조언을 듣기 위해 자료 준비. (한 다 혜)**  * 키보드 드라이버, 키보드 필터 드라이버, HID드라이버 자료 조사 * Upper 필터 드라이버와 클래스 필터 드라이버 관련 지식 습득  1. **Android Device와 키보드를 OTG cable로 연결했을 때의 과정 조사 (원 건 희, 윤 성 민)**  * USB 포럼의 USB Spec을 참고     **문제점, 해결방법**   1. **손에 대한 움직임이 아닌, 자판에 대한 변화만 관찰하다 보니 타이핑이 아닌 움직임까지 입력으로 처리**  * 자판의 변환, 손의 움직임, 관절의 움직임 등의 다양한 요소를 관찰하여 입력으로 처리  1. **카메라 읽어 들이는 이미지 데이터가 카메라 마다 다름**   **🡪** 카메라 calibration 을 통한 카메라 parameter고려   1. **키보드 드라이버 개발의 시간 지연**   **🡪** 지도 교수님의 조언으로 MFC 가상 키보드 구현 예정 | | | | | | | | |
| 작성 소스 | Github Source Repository에 첨부 | | | 본인 Review | |  | | 팀장 확인 |  |
| 작성 문서 | Github Wiki Page에 첨부 | | | 팀장 Review | |  | | 팀장 확인 |  |
| 다음주  예정작업 | 1. 손에 대한 움직임 검출 2. Raspberry Pi 와 Android가 통신할 수 있도록 하는 Bluetooth를 조사 3. MFC 가상 키보드 구현 | | | | | | | | |